**Archer Farl**

**Description**

Archers créés par une civilisation ancienne, leur servant à la protection de leur territoire.

**Niveau par race**

* Humain : 111/112/113
* Morn : 111/112/113
* Elfe : 16/17/18
* Nain : 111/112/113
* Gobelin : 111/112/113
* Agylis : 22/23/24

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 32/48/64
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 89/134/178
  6. Intelligence : 89/134/178
  7. Précision : 89/134/178
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 60/90/120
* Morn
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 32/48/64
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 89/134/178
  6. Intelligence : 89/134/178
  7. Précision : 89/134/178
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 60/90/120
* Elfe
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 9/14/18
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 18/27/36
  6. Intelligence : 18/27/36
  7. Précision : 18/27/36
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 13/20/26
* Nain
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 32/48/64
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 89/134/178
  6. Intelligence : 89/134/178
  7. Précision : 89/134/178
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 60/90/120
* Gobelin
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 32/48/64
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 89/134/178
  6. Intelligence : 89/134/178
  7. Précision : 89/134/178
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 60/90/120
* Agylis
  1. Force : 5/8/10
  2. Agilité : 10/15/20
  3. Endurance : 5/8/10
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 23/35/46
  6. Intelligence : 22/33/44
  7. Précision : 23/35/46
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 16/24/32

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**